
PlayStation
THE MYSTIC DRAGOONS
ミスティックドラグーン
XING
ENTERTAINMENT

CONTENTS



この度は「ミスティックドラグーン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームをプレイする前に必ずこの解説書をお読みになって、正しい手順でお楽しみください。また、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

※解説書内で使用している画面写真は開発中のものを使用しております。実際のものと若干異なる場合がありますのであらかじめご了承ください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 2ブロック

SLPS 02103



プロローグ………Prologue

その少年は竜に乗りやってきた。
少年の名はクリフ。
祖父の元を旅立った少年は、
竜の導くままコレット養竜場に降り立ち、
そこで少年時代を過ごした。
しかしある日、一つの悲劇が少年を襲った。
養竜場が他国の謎の襲撃を受け、
育ての親を失ってしまう。
少年はとまどいながらも仇を討つため立ち上がり、
戦いへと足を踏み入れていくことに…
しかしそれは偶然ではなく彼の宿命、
狂いつつある歴史を戻すという
大きな宿命の序章にすぎなかった。


WORLD
ミスティックドラグーンの世界
国営養竜場
グレイス領
魔法基地
プラーマ連邦
コルニクス領
トルドー領
アゴニー城
東側岸壁
ストレイシープの森
湖の岸
ウルラ領
ベアマウンテン
ソリッシュ領
ファルケンキャンプ
壊れた橋
ボルシュ
ハーベイ
ドラッシュ
洞窟
コレット



アラカルトス捕虜収容所
ゾンマー首都
ドライの町
ノルテの町
レザレの町
シャンツの町
グレイゼル共和国
（アネモス国）
グレイゼル軍港
エバレイス城
3

CONTROLLER

コントローラの使い方

■フィールド時
■戦闘時



△ボタン：■メニュー画面を開く
■押している間、パラメータウィンドウの表示切り替え/アイテムと必殺技の解説

□ボタン：■ダッシュ移動
■カーソル移動の加速/魔法等の対象全体化

○ボタン：■決定／話す／ドアを開ける／宝箱を開ける
■選択したコマンドの決定

※竜を連れている場合、○ボタンを押すと竜に乗ることができます。竜から降りる時は×ボタンを押します。

×ボタン：■キャンセル
■選択したコマンドのキャンセル

スタートボタン：■縮小マップのサイズ変更（マップの表示OFFはできません）

セレクトボタン：■パーティーのメンバー表示のサイズ変更（表示OFFはできません）

方向キー：■移動
■コマンドの選択/キャラクター選択

※L1・L2・R1・R2の各ボタンは使用しません。

GAME START

ゲームの始め方



プレイステーション本体に、CD-ROMをセットし、電源を入れるとタイトル画面が表示されます。スタートボタンを押すと、「New Game」「Continue」の選択画面となります。プレイしたい項目に合せて◎ボタンで決定してください。

New Game　ゲームを最初から始める場合に選択してください。

Continue　セーブデータがある時に、続きからプレイしたい場合に選択してください。

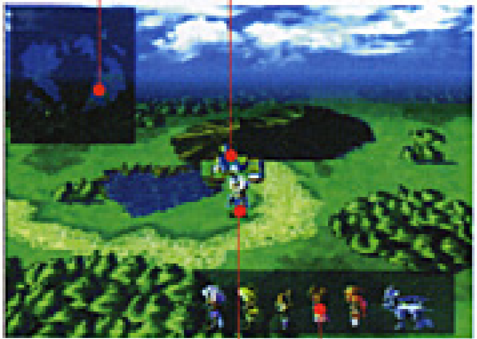
このモードに入るとデータ選択画面に入ります。再開したいデータを方向キーの上下で選択し◎ボタンで決定してください。

※データの保存には別売りのメモリーカードが必要です。
※メモリーカードはプレイステーション本体に電源を入れる前に、あらかじめメモリーカード差込口1へ差し込んでおいてください。データのセーブ／ロード中に、電源のON／OFFやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しすると誤動作の原因となったり、メモリーカードに記録されているデータが破壊される恐れがありますので、絶対にしないでください。

画面の見方

移動画面

町や、ダンジョンなど、様々な所へ移動することができます。物語の序盤では地形などにより、行く手をはばまれる事も有りますが、物語が進むと世界中を旅する事ができるようになります。



縮小マップ：主人公の現在位置を表示しています。スタートボタンを押す事で、大きさを3段階に切替えることができます。

都市：主人公が都市に近づくと、中に入ることができます。

パーティー：現在のパーティーメンバーが表示されます。セレクトボタンを押すことで、大きさを7段階に切替えることができます。

主人公：プレイヤーの操るキャラクターです。方向キーで自由に移動させることができます。

フィールド画面

町やダンジョンなどの中に入ると、この画面になります。町にいる人達との会話や情報交換、ショップでの買い物、宿屋での休憩のほか、様々な場所に隠されているアイテムなどを探したりしてください。



宝箱：アイテムなどが入っています。場所によって、様々な形をしていますので、怪しいと思ったら調べましょう。

メッセージウインドウ：キャラクター達の会話が表示されます。ウインドウ内左上 にしゃべっているキャラクターの名前が表示されます。

主人公：プレイヤーの操るキャラクターです。方向キーで自由に移動させることができます。建物へ出入りする時は、ドアの前に立ち◎ボタンを押して方向キーをドアの方向に押してください。

フリーターンシグナルバトル

「フリーターンシグナルバトル」とは、ターン（順番）が存在しない戦闘システムです。プレイヤー、モンスター共に、いったん戦闘が始まればいつでも攻撃することができます。しかし、各キャラクターにある"シグナル"の色によって攻撃の命中率が変わりますので、シグナルの色をよく見て攻撃する順番を考えましょう。



シグナル（敵）

敵モンスター：全滅させると経験値やアイテムなどをもらうことができます。中には貴重なアイテムを持っているモンスターもいます。

プレイヤーキャラクター：プレイヤーが指示を出しているキャラクターは一段高く飛びあがって表示されます。

バトルウォッチ：戦闘の経過時間と行動中のキャラクターの名前を表示しています。青い光がバトルウォッチの外側を一周すると1秒経過した事になります。内側のメモリは12秒で一周し、黒→青→黄→赤→黒…とループして変化します。

シグナル：攻撃の命中率の変化を表しています。

赤…攻撃直後（命中率・回避率　50％）
黄…準 備 中（命中率・回避率　70％）
緑…準備万端（命中率・回避率 100％）

HP：残りが0になったキャラクターは戦闘不能となります。パーティー全員のHPが0になるとGAME OVERになりますので注意してください。

MP：残りが少なくなると魔法や必殺技の使用が制限されます。

戦闘のヒント

このゲームでは敵モンスターを倒しただけではお金が得られない事があります。戦闘で手に入れた換金用アイテム（レッドミートなど）を売って、お金を手に入れましょう。

戦闘に使うアイコン

指示を出したいキャラクターを選択すると、十字型のアイコンが表示されます。アイコンは方向キーの上下左右、ニュートラルに対応しています。使いたいアイコンを方向キーで選択し、◎ボタンで決定してください。

地上戦闘



ニュートラル：攻撃アイコン　武器や必殺技で攻撃します。
（必殺技は使用するたびにMPを消費します。）

上：魔法アイコン　魔法を唱えます。
（魔法は使用するたびにMPを消費します。）

下：アイテムアイコン　所持しているアイテムを使用します。

左：間合いアイコン　敵モンスターとの距離を調節します。
（詳細は「メニュー画面」の「陣形の設定」をお読みください。）

右：逃走アイコン　戦闘から逃げ出します。
（逃げられない場合もあります。）

空中戦闘

竜に乗った状態で戦闘になるとコマンドが変化します。アイテムは使用できません。



ニュートラル：攻撃アイコン　武器や必殺技で攻撃します。
（必殺技は使用するたびにMPを消費します。）

上：魔法アイコン　魔法を唱えます。
（魔法は使用するたびにMPを消費します。）

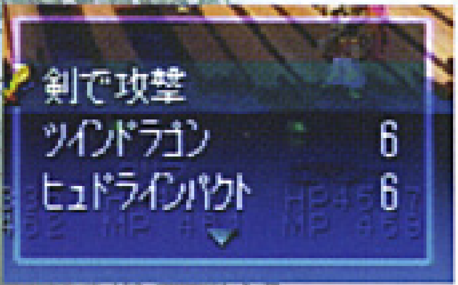
下：逃走アイコン　戦闘から逃げ出します。
（逃げられない場合もあります。）

左：突撃アイコン　ドラゴンと共に敵に体当たりします。

右：ブレスアイコン　ドラゴンの吐くブレス（息）で攻撃します。

BATTLE

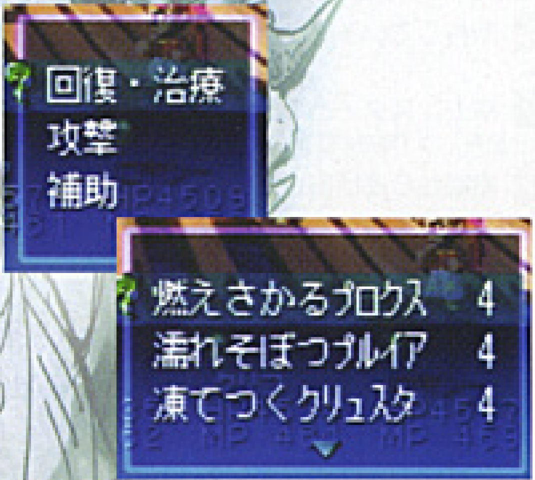
必殺技の使い方



戦闘中に「攻撃アイコン」を選択するとコマンドが表示されますので方向キーの上下で選択し、◎ボタンで決定してください。
キャラクターたちは、剣なら剣、槍なら槍を使い続けると、その武器に合った新しい技を編み出していきます。
使用する必殺技に応じて、MPが消費されます。

BATTLE

魔法の使い方



戦闘中に「魔法アイコン」を選択するとコマンドが表示されますので方向キーの上下で選択し、◎ボタンで決定してください。
各コマンドを選択すると、カテゴリー別の魔法が一覧で表示されますので使いたい魔法に合せて◎ボタンで決定してください。
魔法を決定すると、誰に対して使用するのかを選択します。敵モンスターや、プレイヤーキャラクターの中から対象となるキャラクターを選択してください。
対象を選択後、「OKマーク」にカーソルを合わせ、◎ボタンを押すと魔法を行使します。また、対象の選択時に◎ボタンを押すと、パーティー全員を対象にすることができます。使用する魔法と人数に応じてMPが消費されます。

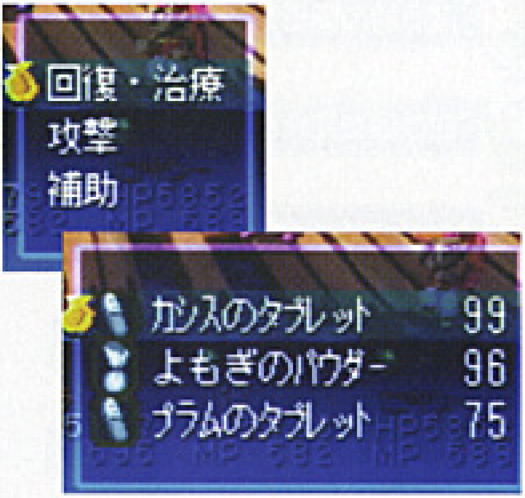
※各必殺技・魔法は使用できない場合、灰色で表示されます。
※空中戦闘時に使用できない必殺技・魔法は緑色で表示されます。



物語の途中でエルフという種族のキャラクターに会うと魔法を教えてもらえることがあり、その度に新しい魔法を使えるようになります。
また、一部の魔法は使い込むことにより、変化するものもあります。

BATTLE

アイテムの使い方



戦闘中に「アイテムアイコン」を選択するとコマンドが表示されますので方向キーの上下で選択し、◎ボタンで決定してください。各コマンドを選択すると、カテゴリー別のアイテムが一覧で表示されますので使いたいアイテムにカーソルを合せて◎ボタンで決定してください。
アイテムを決定すると誰に対して使用するのかを選択します。敵モンスターや、プレイヤーキャラクターの中から対象となるキャラクターを選択し◎ボタンで決定してください。

攻略のヒント

モンスターには弱点が設定されているものがいます。弱点をついたり、特定の連携攻撃を仕掛ける事により、通常より大ダメージを与えたり、レアアイテムを入手することがあります。様々なパターンの攻撃を試してみましょう。

システムの解説

フィールド画面で△ボタンを押すとメニュー画面へ入ることができます。ここで、キャラクターの状態を見たり、細かい設定をすることができます。



メニュー画面

パーティーにいるキャラクターの一覧が表示されます。それぞれの名前、現在のレベル、現在のHP／最大HP、現在のMP／最大MP、ステータス（健康状態）、現在の経験値、次のレベルまでの必要な経験値数を見ることができます。また、各種のメニューアイコンを選択することができます。



"詳しい様子などが見られるよ"



"戦う時の陣形が変えられるよ"



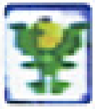
"並び順を変えられるよ"



"今持ってるアイテムを見られるよ"



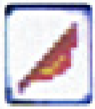
"今使える魔法を見られるよ"



"私に何か用かな？"



"一緒にいる仲間を調べられるよ"



"いろいろな設定が出来るよ"

ICON

メニューアイコンの解説



"詳しい様子などが見られるよ"

ここで、魔法やアイテムを使用してＨＰを回復したり、装備の変更ができるなど各キャラクターの細かい調整を行うことができます。

グラフィックウインドウ

プロフィールウインドウ

キャラクターや、アイテム、魔法の効果などの紹介を表示します。



パラメータウインドウ

キャラクターの強さを数値で表示しています。数値が高ければ高いほどキャラクターは強いことになります。

表示ウインドウ

選択したアイコンごとの情報を表示します。各種類の必殺技を全てマスターすると必殺技マスターアイコン が表示されます。（状態アイコン時のみ）



状態アイコン

HPとステータスの回復を行うことができます。回復方法を聞いてくるので方向キーの上下で選択し、◎ボタンで決定してください。「魔法で回復」にすると、使用可能な回復魔法の一覧が表 示されますので、方向キーの上下で選択し、◎ボタンで決定してください。「道具で回復」にすると、使用可能なアイテムの一覧が表示されますので、方向キーの上下で選択し、◎ボタンで決定してください。 各キャラクターには属性があり、属性によって戦闘に様々な影響がでます。



装備アイコン

武器、防具などの装備や交換を行います。武器や防具はパラメータの数値に直接関わってきますので、新しい武器や防具を入手したらこまめに交換しましょう。装備を変更したい個所にカーソルを合せ、◎ボタンを押すと変更可能なアイテム一覧が表示されますので、方向キーの上下で選択し、◎ボタンで決定してください。 また、「最強装備」にカーソルを合せると、持っているアイテムの中からもっとも強力な武器や防具を自動的に装備します。（但しアクセサリーは自動装備されません。）



魔法アイコン

覚えている魔法一覧が表示されます。この中で、回復系の魔法のみ白文字で表記されており、この場で使用することができます。 回復魔法を使用する時は、カーソルを使いたい魔法に合わせ、◎ボタンで決定してください。

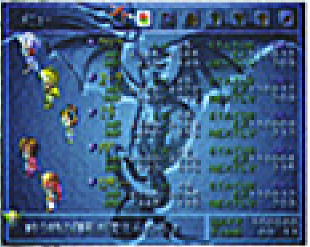


必殺技アイコン

覚えている必殺技一覧が表示されます。現在装備している武器に対応している技は白文字で表記されています。

メニューアイコンの解説

"戦う時の陣形が変えられるよ"



パーティーの陣形を変更することができます。プレイヤーの戦術に応じて設定してください。各ポジションごとのメリット、デメリットは以下の通りです。

前列…攻撃力アップ
　　（弓装備時は攻撃力ダウン）、防御力ダウン
中列…攻撃力通常、防御力通常
後列…攻撃力ダウン
　　（弓装備時は攻撃力アップ）、防御力アップ

"並び順を変えられるよ"



キャラクターの並び順を変えることができます。

"今持ってるアイテムを見られるよ"



所持しているアイテムを見ることができます。

※アイテムを選択すると、アイテムを装備・使用、もしくは捨てることができます。



"今使える魔法を見られるよ"



所持している魔法を見ることができます。この中で、移動中に使える魔法のみ白文字で表記されており、その場で使用することができます。回復魔法を使用する時は、カーソルを使いたい魔法に合せ、◉ボタンで決定してください。



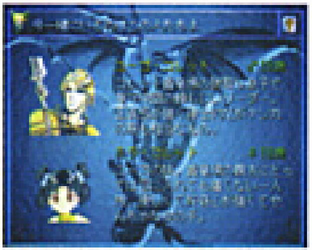
"私に何か用かな？"

このアイコンを選ぶと「セーブしてよ」「おしえてっ！」の項目が表示されます。ゲームの進行を保存する時や中断したい時は「セーブしてよ」を選択してください。3個所にデータを保存することができますので、画面の指示にしたがってセーブしてください。「おしえてっ！」では以下の3つについての説明を聞くことができます。

■会った人たち………レコルが憶えている会った人たちの紹介を見ることができます。
■戦闘の説明…………シグナルの説明を見ることができます。
■忘れちゃった！……進行中のイベントを教えてくれます。



"一緒にいる仲間を調べられるよ"

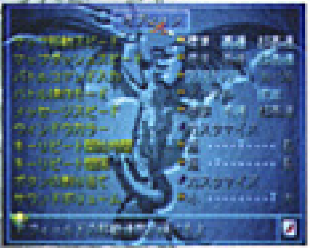


現在パーティーを組んでいる仲間の紹介を見ることができます。

メニューアイコンの解説

"いろいろな設定が出来るよ"

ゲームの環境設定を変更することができます。



■マップ移動スピード
フィールドの移動速度を変更できます。

■マップダッシュスピード
◉ボタンを押したときの移動速度を変更することができます。

■バトルコマンド入力
戦闘コマンド入力方法を変更することができます。

■ワンステップ…方向キーを離すと選択位置が中央に戻ります。
■カーソル………方向キーを離しても選択位置が変わりません。

■バトル操作モード
戦闘時の操作方法を変更することができます。

■ノーマル…コマンド選択中も時間が経過します。
■停止…コマンド選択中は時間が経過しません。

■メッセージスピード
話を聞く時の文字送りの間隔を変更することができます。

■ウィンドウカラー
ウィンドウカラーを変更する事ができます。

■キーリピート開始時間
方向キーのリピート開始までの時間の設定をすることができます。

■キーリピート間隔
方向キーのリピート開始後の間隔時間の設定をすることができます。

■ボタンの割り当て
コントローラのボタンの割り振りを変更することができます。

■サウンドボリューム
音楽の大きさを変更することができます。

特殊なお店の説明



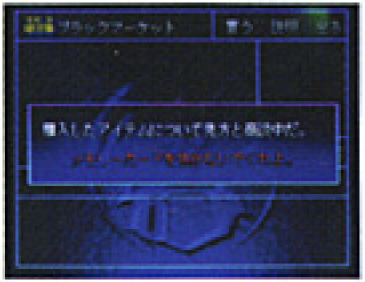
●紋章屋

「頭」「腕」「体」の各部分に紋章を彫ることができます。彫った紋章によりいろいろなパワーアップが望めますが、一度紋章を彫ると「クリニック」等に行かないと紋章を消すことはできません。考えて彫りましょう。



●鍛冶屋

持っている素材をもとに様々なアイテムを加工してくれます。加工されるアイテムは素材の種類や数によって異なります。素材が集まったらこまめに立ち寄ってみるとよいでしょう。



●ブラックマーケット

様々なアイテムを売っているお店です。但し商品は全てメモリーカードにあるデータの中から陳列されます。値段は少々張りますが、自分の持っていないアイテムを友人から購入することもできます。お金に余裕ができたら利用してみましょう。

武器・アイテムの紹介

ゲームに登場する武器やアイテムの一部を紹介します。物語を進める上で有効に使いましょう。

武　器

※（W）表記は両手持ちの武器です。

剣
- ■ブッシュカッター　深いブッシュ（草むら）を進むのに使うナタ。
- ■ボーンソード　歩兵の剣。ブラーマの正式採用剣で初心者用。
- ■ワーカーズブレード　労働者用の汎用剣。様々な作業に適している。

槍
- ■ハンタースピア　野生の獣を狩るのに猟師が使う木製のヤリ。
- ■バンブーランス　しなやかなウェルス竹で作られた軽いヤリ。

弓
- ■グースシュート（W）　鴨を射るのに使う弓。矢は細くて鋭い竹製。

鎚
- ■スミスハンマー　鍛冶用のハンマー。ヘッドが小さく柄が長い。

斧
- ■ランバーアックス　表面が石化した古木も叩き斬るキコリ用の斧。

拳
- ■ハードナックル（W）　使用者の殴る力を倍加するトゲ付き魔法武具。

防　具

- ■レザーキャップ　老いた竜の皮で作った丈夫で暖かい帽子。
- ■ウッドシールド　民芸品として作られた木の盾。竜の模様入り。
- ■キルトコート　厚手の毛織布で作った頑丈だが重い上着。
- ■ドラグーンスーツ　竜騎士用の全身鎧。軽いが金属製より丈夫。

アクセサリー

- ■かがり火のブローチ　火の攻撃を防げるかすかに輝くブローチ。
- ■エメラルドのピアス　解毒の効果があると言われる緑玉製のピアス。

アイテム

- ■カシスのタブレット　食べるとＨＰが少し回復する。
- ■よもぎのパウダー　飲むとＭＰが少し回復する。
- ■ウッドボール　当たるとツタがからみ木ダメージを与える玉。
- ■どくバチの巣　放ると毒バチが飛び出して一斉に敵を刺す。

換金用アイテム

※ 戦闘中に使用すると少しＨＰが回復します。

- ■レッドミート　野生の獣の新鮮な肉。美食家が買うらしい。
- ■ホワイトレザー　丈夫な白い皮。加工した服が流行中らしい。

魔法・必殺技の紹介

MPを消費することで敵にダメージを与えたり、味方のHPを回復することができるなど、
様々な効果が期待できます。

魔　法

- ●いやしの祈り　エルフの一族に伝わるHPを回復させる呪文。
- ●きよめの祈り　毒から混乱まで体と心の異常を全て治す呪文。
- ●燃えさかるブロクス　相手に火ダメージを与え、火の属性に変える。
- ●真紅のストローク　敵の心理に働きかけ、シグナルを赤の状態にする呪文。

必殺技

- ■ツインドラゴン　剣気が燃えさかる二匹の火竜と化し敵を襲う。
（特殊効果）火属性以外の単体に通常の倍ダメージ。
- ■フリーズレイン　冷気を封じた矢を敵全体に雨のように降らせる。
（特殊効果）氷属性以外の全体に通常ダメージ。
- ■ゴートゥヘル　地獄に落とすかの如き勢いで振り下ろす鉄鎚。
（特殊効果）属性に関わらず単体に倍ダメージ。
- ■フリージングビューティー　冷気で敵を氷の中で眠らせる驚異の槍技。
（特殊効果）単体を氷属性＋睡眠にし、倍ダメージ。
- ■アーマークラッシュ　斧による如何なる鎧も物ともしない壮絶な斬撃。
（特殊効果）単体防御力を半分＋遅くなる＋通常ダメージ。
- ■竜牙封炎拳　火属性の単体を70％の確率で即死させる。
（特殊効果）火属性の単体を70％の確率で即死。

ステータス異常の紹介

敵の攻撃や、トラップなどにより不利な状態に陥る事があります。パーティーの状態を把握して適切に対処しましょう。

毒	HPが一定時間毎に減少。
戦闘不能	HPが0になり、戦えない状態。
マ　ヒ	身動きできなくなる。
遅くなる	相手の攻撃を回避できなくなる。
泥だらけ	土属性になる。命中率が落ちる。木攻撃に対して防御が半減。
燃える	火属性になる。混乱状態になる。
凍　る	氷属性になる。すばやさが落ちる。打撃攻撃に対して防御が半減。
枯れる	木属性になる。HPが一定時間毎に減少。火攻撃に対して防御が半減。